30/10/2015

Universidade de Brasília

Programação Sistemática 2/2015 – Turma F

**Relatório do Trabalho Prático 2**

**Introdução**

Foi decidido entregar o relatório em um arquivo de formato PDF em razão de ele ser extenso. Acreditamos também no intuito de melhorar a leitura a ser feita pelo corretor de nosso trabalho.

gPalestra é um programa gerenciador de palestras da UnB, a partir de três arquivos de texto contendo informações sobre palestrantes, palestras e localidades. Inicialmente ele foi projetado para ser programado em C, porém devido a complicações por causa do tempo, decidimos refazê-lo em Java. Este relatório tem por seu objetivo detalhar a estrutura do projeto e prestar contas a respeito do processo envolvido até o produto final.

**Integrantes**

No projeto, temos 4 membros. Cristiano Cardoso (15/0058349), Marcos Moura Gonçalves (15/0157479), Marcia Andréa Faria (13/0069671) e Lucas Lintomen (?). Este último não nos respondeu o e-mail e não nos procurou para contribuir para nosso trabalho. Foi nos relatado que ele tenha algum tipo de problema para trabalhar em grupo, mas a decisão de não participar foi dele.

A seguir, temos a tabela (também disponível nos arquivos de texto) de contribuição de cada participante do grupo.

Tabela 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cristiano Cardoso | | | |
| **Data** | **Horas trabalhadas** | **Tipo de Tarefa** | **Descrição de Tarefa Realizada** |
| Oct 27 | 3 | Estudar Especificação | Tranquila o suficiente para fazê-la sem consultar manuais, porém especificação um pouco vaga a ponto de necessitar reuniões do grupo. |
| Oct 27-30 | 4 | Realizar a adaptação da Versão 1.0 para a nova estrutura de componentes.  Codificar a base para módulo Localidades |  |
| Marcos Moura | | | |
| **Data** | **Horas trabalhadas** | **Tipo de Tarefa** | **Descrição de Tarefa Realizada** |
| Oct |  |  |  |
| Márcia Andréa | | | |
| **Data** | **Horas trabalhadas** | **Tipo de Tarefa** | **Descrição de Tarefa Realizada** |
| Oct |  |  |  |

**Especificações Internas do Projeto**

O programa foi inicialmente projetado para ser programado em C. Como o tempo de todos os integrantes ativos do grupo é muito curto, decidimos mudar drasticamente para Java com finalidade de terminar o projeto a tempo. Isso porque esta linguagem de programação não requer manipulações de baixo nível e escrita de módulos referentes a escrita de arquivo, manipulação de estruturas de dados como *strings*, *vetor* ou *tabela* hashing.

Como foi feita uma tentativa em C com codificação dessas estruturas, e como também será avaliado o domínio e a implementação de um módulo de testes, foi decidido manter a versão antiga a fim de mostrar que nosso grupo tem, de fato, conhecimento das técnicas ensinadas na disciplina. Esperamos que tenham levado nossa tentativa em consideração.

A versão 2.0 trouxe as seguintes mudanças:

* Retirada da versão em C
* Introduzida uma nova estrutura de componentes, pois os módulos cresceram bastante a ponto de se tornarem super-módulos.
* Introdução do módulo localidade
* Implementação do módulo de testes estático (FindBugs) e dinâmico (JUnit)
* Documentação automática do código (JavaDoc)
* Reorganização dos arquivos

Tabela 2.0

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Descrição** |
| build.xml | Arquivo ANT Script para gerar o executável JAR |
| .settings  .classpath | Preferências da IDE Eclipse |
| /bin | Arquivos compilados | |
| /doc | Documentação gerado pelo JavaDoc | |
| /src | Arquivos código-fonte | |
| /src/módulos | Módulos menores | |
| /src/palestrante  /src/palestra  /src/localidades | Componentes principais do programa contendo rotinas de leitura, tratamento de dados e persistência de cada uma dessas entidades-chave. | |
| /src/teste | Módulo de teste dinâmico JUnit | |
| /src/ps\_trab1 | Rotina principal do programa | |